募集要項

	ジュニア部門	アプリケーション部門	テクニカル部門		IoT部門 NEW!
概　要	ゲームや動画などのアイデアを競います。	未発表かつオリジナルなアプリケーションのアイデアを競います。	プログラミング問題の正答数と解答スピードを競います。		未発表かつオリジナルなIoT機器のアイデアと完成度を競います。
区　分			一般	高校生以下 NEW!	
対　象	群馬県内に在住または在学する小･中学生	日本国内に在住または在学する小･中･高校生･大学生･専門学校生で24歳以下の方（大学院生は除く）	日本国内に在住または在学する小･中･高校生･大学生･専門学校生で24歳以下の方（大学院生は除く）	日本国内に在住または在学する小･中･高校生で18歳以下の方	日本国内に在住または在学する小･中･高校生･大学生･専門学校生で24歳以下の方（大学院生は除く）
	個人または3人までのチーム				個人または4人までのチーム
エントリー方法	公式ホームページ（https://www.gp-award.jp）の応募フォームより				
内　容	プログラミングに興味を持ったきっかけや制作したソフトのアイデアなどを書いてください。プログラミング学習ツール「Scratch」で作った作品の画像や保存URLがあれば、お送りください。	アプリケーションの開発を前提とします。アプリによって解決したい課題や、サービス内容等のアイデアを画像と文章で示してください。 ※応募の時点でUI･UXを表現できる画像を発表できること、2次審査の時点でMVP（必要最小限の能力を兼ね備えたプロダクト）を発表できる状態にあることが推奨されます。	プログラミングスキルに関するこれまでの経験、実績、スキルを記載してください。		IoT機器の開発を前提とします。機器によって解決したい課題や、実装したい機能等のアイデアを画像と文章で示してください。 ※2次審査の時点でプロトタイプのデモンストレーションを発表できる状態にあることが審査の条件となります。
1次審査	書類審査				
2次審査（発表3分）※1	プログラミング学習ツール「Scratch」を使って、オリジナルのゲームや動画を制作し、作品をプレゼンテーションしていただきます。	開発するアプリケーションの動作イメージが分かる画像や動画を用いてプレゼンテーションしていただきます。プレゼンテーションに必要な機材は予めご用意ください。	提示した課題に制限時間内に解答していただきます。		開発するIoT機器の動作イメージが分かる画像や動画、実機デモを用いてプレゼンテーションしていただきます。
最終審査（発表3分）	プログラミング学習ツール「Scratch」を使って、オリジナルのゲームや動画を制作し、作品をプレゼンテーションしていただきます。	開発したアプリケーションをプレゼンテーションしていただきます。プレゼンテーションに必要な機材は予めご用意ください。	提示した設問に制限時間内に解答。1問ごとに解答をUSBメモリーに保存し、運営者に提出していただきます。正答率、解答の速さで順位を決めます。		開発したIoT機器をプレゼンテーションしていただきます。
ファイナリスト（応募状況により変動）	5組	5組※2	両部合わせて計20組		5組※2
部門優勝（1組）副賞	賞金5万円	賞金30万円	賞金30万円	賞金10万円	賞金30万円
MVP		アプリケーション、IoT、テクニカルの中から特に顕著な活躍をしたプレーヤー（リーダー）1人を表彰。副賞として「GIA起業家と行く、海外研修」			
備　考	個人または1チーム1作品。1人が複数のチームに所属することはできません。				
スケジュール	①エントリー受付開始 …… 2021年5月 1 日（土） ②エントリー応募締切 …… 2021年6月18日（金） ③1次審査･結果発表 …… 2021年6月下旬（書類審査）。結果発表は7月上旬 ④2次審査 …… 2021年7月24日（土） @会場：上毛新聞社ホール ⑤ブラッシュアップ研修　1回目 …… 2021年8月 7 日（土） @会場：上毛新聞TR （ファイナリスト対象）　2回目 …… 2021年8月21日（土） @会場：アクエル前橋 ⑥最終審査 …… 2021年8月28日（土） @会場：ベイシア文化ホール				

※1 応募状況により実施しない場合がございます。
※2 ファイナリストには、協賛社より製品化に向けた支援の打診がある場合がございます。

挑戦者はキミだ！

ぐんまプログラミングアワード