

ゲイツもジョブズも、  
みんなプログラマーだった！  
目指そう！未来のプログラマー！

キミのCODEが未来を変える



賞金総額  
105万円

ぐんまプログラミングアワード

挑戦者求む!!

ぐんまプログラミングアワード 2022

エントリー受け付け

5月1日(日) ▶ 6月19日(日)

@FINAL STAGE 8.20(土) ベイシア文化ホール

特別協賛

**CLIMB**  
CLIMB CO.,LTD.

群馬をICTの聖地に!

ゲイツにプリン、ザッカーバーグやベゾス、そしてジョブズも。  
世界を動かしたICT企業の創始者は、みんなプログラマーだった。  
ぐんまプログラミングアワードは、プログラミングについて人々の関心を高め、  
プログラミング教育の普及と人材育成を目指します。

詳細・募集要項入手先

GPA公式ウェブサイトから  
<https://gp-award.jp>

問い合わせ先  
ぐんまプログラミングアワード事務局  
上毛新聞社 営業局事業部内  
Tel.027-254-9955



主催/上毛新聞社 共催/ぐんまプログラミング教育推進協議会 特別協賛/クライム

後援(予定)/総務省・群馬県・群馬県教育委員会・群馬県情報サービス産業協会(GISA)・コンピュータソフトウェア協会・NHK 前橋放送局・群馬テレビ・エフエム群馬  
運営協力(予定)/共愛学園前橋国際大学・群馬大学・高崎健康福祉大学・高崎商科大学・中央カレッジグループ・前橋工科大学

# 募集要項

	ジュニア部門	アプリケーション部門	IoT部門	テクニカル部門	
概要	「Scratch」で作成したゲームや動画などのソフトのアイデアを競います。	未発表のオリジナルアプリケーションのアイデアを競います。	未発表のオリジナルIoT機器のアイデアと完成度を競います。	プログラミング問題の正答数と解答スピードを競います。	
区分				一般	高校生以下
対象	群馬県内に在住または在学する小学1年生～中学3年生	日本国内に在住または在学する小・中・高校生・大学生・専門学校生で24歳以下の方(ただし、大学4年生まで。大学院生不可)		日本国内に在住または在学する小・中・高校生で18歳以下の方	
	個人または3人までのチーム				
エントリー方法	公式ホームページ ( <a href="https://gp-award.jp">https://gp-award.jp</a> ) の応募フォームより				
内容	プログラミングに興味を持ったきっかけや、制作したソフトのアイデアなどを書いてください。「Scratch」作品の画像や保存URLがあれば、併せてお送りください。	アプリケーションの開発を前提とします。アプリによって解決したい課題や、サービス内容等のアイデアを画像と文章で示してください。 ※応募の時点でUI・UXを表現できる画像を発表できること、2次審査の時点でMVP(必要最小限の能力を兼ね備えたプロダクト)を発表できる状態にあることが推奨されます。	IoT機器の開発を前提とします。機器によって解決したい課題や、実装したい機能等のアイデアを画像と文章で示してください。 ※2次審査の時点でプロトタイプの実演を公開できる状態にあることが審査の条件となります。	プログラミングに関するこれまでの経験、実績、スキルを記載してください。	
1次審査	書類審査				
2次審査 ※1	作品のプレゼンテーション(デモンストレーション、動画等含む) ※3分間以内	開発するアプリケーションの動作イメージが分かる、画像や動画を用いたプレゼンテーション。 ※4分間以内	開発したIoT機器のデモンストレーションを交えたプレゼンテーション。 ※4分間以内	提示した課題に制限時間内に解答していただきます。	
最終審査		開発したアプリケーションのプレゼンテーション。 ※4分間以内		提示した設問に制限時間内に解答。1問ごとに解答をUSBメモリに保存し、運営者に提出していただきます。正答率、解答の速さで順位を決めます。	
発表形式	・作品を使ったプレゼンとなります。 ・発表用スライドを使用する場合のサイズは「16:9」。事前にデータ(.pptx/.ppt)をお送りください。	・発表用スライドのサイズは「16:9」。事前にデータ(.pptx/.ppt)をお送りください。 ・ノートPC以外で、発表に必要な機材があれば全てご用意ください。			
ファイナリスト (応募状況により変動)	5組	5組※2	5組※2	両部合わせて計15組	
部門優勝(1組)副賞	賞金5万円	賞金30万円	賞金30万円	賞金30万円	賞金10万円
備考	個人または1チーム1作品。1人が複数のチームに所属することはできません。				
スケジュール	①エントリー受付開始 …………… 2022年5月1日(日) ②エントリー応募締切 …………… 2022年6月19日(日) ③1次審査・結果発表 …………… 2022年7月1日(金) ④2次審査 …………… 2022年7月23日(土) @会場:上毛新聞社 ⑤ブラッシュアップ研修 …………… 2022年8月上旬 @会場:上毛新聞TR ⑥最終審査 …………… 2022年8月20日(土) @会場:ベトナム文化ホール				

※1 応募状況により実施しない場合がございます。

※2 ファイナリストには、協賛社より製品化に向けた支援の打診がある場合がございます。

 **挑戦者 求む!!**

ぐんまプログラミングアワード 

